



Financováno
Evropskou unií
NextGenerationEU



Národní
plán
obnovy

MŠMT
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

Workshop:	Tvorba VR aplikací - základy
Cílová skupina:	– tvůrci opor /multimediálních studijních opor všech typů předmětů (informační, teoretický, laboratorní, terénní);
Anotace:	<p>Cílem workshopu je seznámit účastníky se základními postupy tvorby aplikací pro virtuální realitu (VR). Workshop se bude zabývat zejména:</p> <ul style="list-style-type: none">• Seznámením a nastavením prostředí Unity pro využití ve VR,• prací s herními objekty a komponentami,• základy programovacího jazyka C# pro psaní jednoduchých skriptů,• tvorbou interakcí a možností pohybu ve virtuálním světě. <p>Výsledkem workshopu bude funkční spustitelná VR aplikace obsahující základní možnosti ovládání a interakcí.</p>
Projekt:	Workshop je realizovaný v rámci projektu NPO: „Transformace ČZU s cílem adaptace na nové formy učení a měnící se potřeby trhu práce“. Specifický cíl A2: „Rozvoj v oblasti distanční výuky, online výuky a blended learningu“ .
Garant:	prorektor pro pedagogickou činnost prof. Ing. Jiří Remeš, Ph.D.
Termín:	6. 6. 2023 9:00-17:00 (8h), kontaktní forma;
Registrace:	není potřeba – vychází se z výsledků ankety zájmu o typ workshopu (účast pro zájem 2 – 4 do naplnění kapacity), lektoři obdrželi prezenční listinu;
Kapacita:	8
Místnost:	T219 (Pavilon T) – Laboratoř virtuální reality
Lektor:	Ing. Tomáš Benda (SIS PEF), Ing. Miroslav Brabec (SIS PEF)